



# HÖGSKOLAN I GÄVLE

## 3D-modellering och animation i Open Source-miljö 7,5 hp

*3D-Modeling and Animation in Open Source Environments 7.5 cr*

**Version**

**Gäller fr.o.m.**

**Gäller till**

**2022-08-29**

-

**Kurskod**

DVG019

**Kurslitteratur**

Folkegård Gradin, Niklas (senaste upplagan). *3D-grafik med Blender: Modellering, rendering och animation*. Studentlitteratur.

Utdelat material och webbreferenser