



# HÖGSKOLAN I GÄVLE

## Geovisualisering i byggd miljö 7,5hp

*Geovisualisation of the Built Environment 7.5cr*

Fastställd av Akademien för teknik och miljö

<b>Version</b>	<b>Beslutad den</b>	<b>Gäller fr.o.m.</b>
	2018-02-26	<b>HT2018</b>

<b>Fördjupning</b>	G1N
<b>Utbildningsnivå</b>	Grundnivå
<b>Kurskod</b>	SBG131
<b>Högskolepoäng</b>	7,5hp
<b>Huvudområde</b>	Samhällsplanering, Geospatial informationsvetenskap, Geomatik, Lantmäteri
<b>Ämnesgrupp</b>	Geografisk informationsteknik och lantmäteri
<b>Utbildningsområde</b>	Tekniska området 100.0%

<b>Mål</b>	Efter avslutad kurs ska studenten kunna <ol style="list-style-type: none"><li>1. skapa 3D modeller av byggd miljö</li><li>2. skapa fotomontager av byggd miljö</li><li>3. skapa vektorskisser eller kartor av byggd miljö</li><li>4. visualisera planeringsförslag med hjälp av en presentationsverktyg</li><li>5. presentera planeringsförslag muntligt</li><li>6. beskriva nyckelbegrepp och forskning inom geovisualisering och modellering.</li></ol>
<b>Kursens innehåll</b>	Modellering av den byggda miljön och planeringsförslag i 2D och 3D Fotobehandling i samband med modellering och fotomontage Visualisering med vektorgrafikverktyg Visualisering av planeringsförslag med lämplig layout och lämpliga presentationsverktyg Geovisualisering och datavisualisering Presentationsstrategier
<b>Undervisning</b>	Föreläsningar, laborationer och projektarbete
<b>Förkunskaper</b>	Grundläggande behörighet
<b>Examinationsform</b>	Laborationer, projektarbete och skriftlig tentamen

0010 Laborationer examinerar lärandemål 1-4 och 6, betyg U, G.

0020 Projektarbete examinerar lärandemål 1-6, betyg A-F.

0030 Tentamen examinerar lärandemål 1-4 och 6, betyg A-F.

**Betyg**

A, B, C, D, E, Fx, F

**Övriga föreskrifter**

Betygskriterier meddelas av kursansvarig eller examinator i samband med kursstart

**Hållbar utveckling**

Kursen har inslag av hållbar utveckling.

**Moment**

0010	Laborationer	2hp	Betyg: UG
0020	Projektarbete	3,5hp	Betyg: AF
0030	Tentamen	2hp	Betyg: AF