



## HÖGSKOLAN I GÄVLE

### VR/AR som visualiseringsverktyg 7,5 hp

*VR/AR as a Visualization Tool 7.5 cr*

Fastställd av Akademien för teknik och miljö

<b>Version</b>	<b>Beslutad den</b>	<b>Gäller fr.o.m.</b>
	2018-02-22	VT2018

<b>Fördjupning</b>	G2F
<b>Utbildningsnivå</b>	Grundnivå
<b>Kurskod</b>	DVG511
<b>Högskolepoäng</b>	7,5 hp
<b>Huvudområde</b>	Samhällsplanering, Datavetenskap, Lantmäteri-teknik
<b>Ämnesgrupp</b>	Datateknik
<b>Utbildningsområde</b>	Tekniska området 100.0 %

<b>Mål</b>	Efter avslutad kurs ska studenten kunna 1. redogöra för viktiga begrepp och användningsområden inom Virtual Reality och Augmented Reality (VR/AR) 2. redogöra för problem och utmaningar som uppstår i tillämpning av VR/AR teknik i olika användningsfall 3. använda aktuella verktyg för VR/AR-presentationer 4. utveckla enklare, interaktiva modeller för VR/AR.
<b>Kursens innehåll</b>	Teori och bakgrund om VR/AR Grundläggande övningar på aktuella plattformar Experiment på aktuell hårdvara Tvärsektoriellt projektarbete för att utveckla interaktiva 3D-modeller
<b>Undervisning</b>	Föreläsningar, övningar och projektarbete
<b>Förkunskaper</b>	Avslutade kurser om minst 60 hp inom något av huvudområdena: Datavetenskap, Samhällsplanering, Lantmäteri-teknik eller motsvarande
<b>Examinationsform</b>	Skriftlig tentamen och projektarbete

0010 Skriftlig tentamen examinerar lärandemål 1 och 2, betyg A-F.  
0020 Projektarbete examinerar lärandemål 3 och 4, betyg A-F.

**Betyg**

A, B, C, D, E, Fx, F

**Övriga föreskrifter**

Betygskriterier meddelas av kursansvarig eller examinator i samband med kursstart.

**Hållbar utveckling**

Kursen har inslag av hållbar utveckling.

**Moment**

0010 Skriftlig tentamen

2,5 hp

Betyg: AF

0020 Projektarbete

5 hp

Betyg: AF