



3D-modellering och animation i Open Source-miljö 7,5hp

3D-Modeling and Animation in Open Source Environments 7.5cr

Fastställd av Institutionsstyrelsen för matematik, natur- och datavetenskap

Version	Beslutad den	Gäller fr.o.m.
	2007-05-23	VT2008

Fördjupning	G1N
Utbildningsnivå	Grundnivå
Kurskod	DV001A
Högskolepoäng	7,5hp
Huvudområde	Datavetenskap
Ämnesgrupp	Datateknik
Utbildningsområde	Tekniska området 100.0%

Mål	Efter fullgjord kurs ska studenten kunna <ol style="list-style-type: none">1. Skapa polygonbaserade 3D-modeller utifrån enkla kriterier och instruktioner i text eller bild2. Materialsätta, texturera och ljussätta modeller utifrån enkla kriterier och instruktioner i text eller bild3. Rigga och animera 3D-modeller med skelettbaserad deformation och keyframing av egenskaper såsom position, skala och rotation utifrån enkla kriterier och instruktioner i text eller bild4. Skapa en egen animerad bildsekvens med hjälp av grundläggande tekniker inom en 3D-applikation i open source-miljö
------------	---

Kursens innehåll	<ul style="list-style-type: none">- Studenterna kommer att experimentera med olika sätt att skapa tredimensionella objekt, karaktärer och miljöer genom att använda bland annat polygoner och subdivision surfaces- Experiment med enkel texturering och ljussättning- Olika animationsmetoder såsom keyframing, skelettanimation och procedurell animation- Modellering av karaktärer och miljöer
-------------------------	---

Undervisning	Undervisningen ges i form av webpublicerade övningsuppgifter och handledning genom studentens projekt
---------------------	---

Förkunskaper	Grundläggande behörighet
---------------------	--------------------------

För att bli registrerad på kursen skall en obligatorisk uppgift göras under kursens första vecka/veckor

Examinationsform 0010 Modellering 3 hp
0020 Animering 3 hp
0030 Rendering 1,5 hp

Inlämningsuppgifter och slutprojekt i animering

Betyg A, B, C, D, E, Fx, F

Hållbar utveckling Inslag av hållbar utveckling är inte relevant för kursen.

Moment

0010	Modellering	3hp	Betyg: AF
0020	Animering	3hp	Betyg: AF
0030	Rendering	1,5hp	Betyg: AF